

Voorstel

In een halve cirkel staan Photoplay kasten en/of touch screens opgesteld. Kandidaten kijken uit op het grote beamerscher. Het publiek ziet een ander scherm dat niet voor de spelers zichtbaar is. Een movinghead kan elke speler aanwijzen. Vier gekleurde parsports met dimmerpack kunnen zorgen voor een gekleurde gloed op elke speler.

- Wie drukt als eerste: moving head wijst één speler aan.
- Wie is de zwakste schakel: alle lampen zijn aan, één voor één gaat een lamp uit.
- “Met het mes op tafel”.
- Aanwijsquiz: alle kandidaten hebben een gekleurde gloed. Op het touch screen wijzen ze de antwoorden op de vragen aan. Op het grote scherm verschijnen cirkels in de kleur van de speler.
- “Knoop in je zakdoek”.
- “Triviant”.

